

IMPIEGO DEL LIBERO E SUA SOSTITUZIONE

La Regola 20.2 stabilisce che il LIBERO deve indossare una uniforme, della quale almeno la maglia deve essere di colore contrastante con quella degli altri compagni di squadra.

La Casistica Ufficiale della stessa Regola, al punto 3. (pag. 89 del volume Regole di gioco e Casistica 2001/2004) relativo al caso di **rimpiazzo del LIBERO infortunato**, precisa che "la squadra deve assicurare la disponibilita' di una maglia di diverso colore da far indossare al nuovo LIBERO, possibilmente con il suo numero, ma e' anche permesso indossare una canotta senza numero, purché il segnapunti, con la supervisione del 2' arbitro, registri il fatto a referto nello spazio "osservazioni"".

Considerato che la sola necessita' imposta dalle regole, e' la distinzione in campo del LIBERO rispetto ai suoi compagni, si aggiunge che se la maglia del nuovo LIBERO e' di diverso colore rispetto a quelle dei suoi compagni, e' permesso che vi sia apposto un numero diverso, purché sia riportato a referto come sopra detto.

Le libere sostituzioni del LIBERO sono sottoposte ad alcune limitazioni che vanno rispettate e fatte rispettare. Una di queste riguarda l'uscita dal campo del LIBERO e l'attesa di almeno un'azione di gioco prima di poter rientrare. Nel caso di rientro in campo del giocatore sostituito precedentemente dal LIBERO e dell'immediata uscita di altro atleta nella cui posizione si sposta il LIBERO senza uscire dal campo:

1. Il segnapunti, il 2', il 1' che si accorgono della mancata uscita del LIBERO e di quella di un altro atleta, debbono intervenire immediatamente, ripristinare la formazione ed il 1' deve assegnare un **ritardo di gioco**; 2. se, disgraziatamente, nessuno si avvede di tale infrazione ed il gioco continua con il successivo servizio, verificando il fatto successivamente:

a) se cio' avviene al termine della successiva azione, il 1' arbitro deve assegnare il fallo di posizione della squadra in difetto e quindi il punto alla squadra opposta, ripristinando la formazione facendo uscire il LIBERO, che potra' rientrare solo dopo almeno un'azione di gioco;

b) se cio' avviene dopo alcune azioni ed e' possibile risalire al momento del fatto, il 1' arbitro deve assegnare l'ultima azione alla squadra opposta a quella in difetto, ripristinare la formazione come sopra e togliere tutti i punti conquistati con questa formazione errata alla squadra in difetto, lasciando quelli eventualmente conquistati da quella avversaria.

La Regola 20.3.2.3 specifica quale intervento deve effettuare il 1' arbitri nel caso il LIBERO entri in campo dopo il fischio di autorizzazione e prima del colpo di servizio e per la prima volta nella gara: un **avvertimento verbale** da assegnare alla squadra in difetto, comunicato **al capitano in gioco al termine dell'azione**.

La stessa Regola prescrive che per **una seconda volta** che si verifichi lo stesso evento, si debba assegnare un **avvertimento per ritardo di gioco**, il quale, questo si, e' collegabile con eventuali altri **ritardi di gioco** assegnati del corso della gara alla medesima squadra.

PAOLO COMPIANI